

Jugendfeuerwehr online?!
Ein Webinar der
Jugendfeuerwehr
Baden-Württemberg

Montag, den 27.04.2020
19:00 bis 20:30 Uhr



Worauf solltet ihr bei einer Onlineübung achten?

Bei der Vorbereitung:

- Wie erfahren die Jugendlichen von der Onlineübung?
- Verwendet ihr zusätzliche Apps/ Tools? Hat diese jeder?
 - Einladung an die Jugendlichen mit Hinweisen, was sie dazu benötigen (über welche Plattform findet die Übung statt, wie gelange ich dorthin, welches zusätzliche Material/ Tools werden benötigt)
- Gute, ausführliche Planung, wie bei einer realen Übung, Aufteilung der Aufgaben im Betreuerteam
- Pausen einplanen
- Macht es Sinn kleinere Gruppen zu machen, dafür kürzere Übungen?
- Nehmt die Eltern mit ins Boot



Bei der Durchführung

- Sucht euch einen ruhigen Platz mit möglichst wenige Nebengeräuschen, schaltet Störungen (Handy, Mailprogramme....) nach Möglichkeit aus
- Seid vor den Jugendlichen online und kommt nicht auf den letzten Drücker
- Richtet euch das benötigte Material her
- Jeder gibt seinen richtigen Namen ein, damit könnt ihr sehen, wer alles da ist
- Besprecht mit den Teilnehmern eure Regeln
- Dann kann es los gehen



Kahoot!

- Über die Free-Version kann man nur ein Quiz mit vier Antwortmöglichkeiten oder Wahr/ Falsch- Quiz erstellen
- Um ein Kahoot- Quiz zu erstellen muss man sich registrieren
- Die Seite ist ausschließlich auf Englisch
- Es ist ein Quiz, bei dem die ganze Gruppe gegeneinander spielen kann
- Die Teilnehmer benötigen die App „Kahoot“ oder müssen die Homepage www.kahoot.it besuchen und gelangen über einen Code zum Quiz.
- Wenn ihr die „Teach“ Version nutzt, um Kahoot in eure Onlineübung einzubinden, werden die Frage und die Antwortmöglichkeiten auf eurem Bildschirm angezeigt, ihr müsst diesen also freigeben. Hier macht es Sinn, zwei Geräte als TN zu nutzen. Host muss das Spiel aktiv auf der HP starten

Einsatzmöglichkeit:
Spiel/ Quiz



Mentimeter

- In der Free-Version können pro Umfrage maximal 4 Fragen gestellt werden
- Fragen können in unterschiedlichen Formen gestellt werden
- Die Teilnehmer benötigen ihr Handy für die Beantwortung, es muss keine App installiert werden. Die TN gelangen über einen Code zur Umfrage
- Die Seite ist auf Englisch
- Die Teilnehmerzahl ist nicht begrenzt
- Ergebnisse lassen sich nach Abschluss herunterladen und speichern

Einsatzmöglichkeiten:

Umfragen, Stimmungsbilder, Ideensammlung, Feedback, Quiz....



Quizacademy

- Wurde eigentlich für Schulen und Unis entwickelt.
- Zugänge für Feuerwehren möglich
- Es kann ein Kurs erstellt, die Teilnehmer werden dazu über einen Link/ QR-Code eingeladen. Im Kurs können Quiz zu verschiedenen Themen erstellt werden.
- Die TN werden zu einem Kurs eingeladen. Dort können sie unabhängig die Quizfragen beantworten.
- Livequiz: Teilnahme über QR-Code und Pin. Alle Fragen und Antworten werden auf den Geräten der Teilnehmer angezeigt, der Ausbilder muss das Quiz aktiv starten

Einsatzmöglichkeit:

Lernerfolgskontrolle von Inhalten, im Rahmen von Onlineübungen aber auch als Zusatz für reguläre Übungen



LearningApps

- Erstellung eigener LearningApps zu verschiedenen Themen
- Eine LearningApp kann aus verschiedenen Arten von Quiz bestehen
- Anmeldung zur Erstellung notwendig
- Das Quiz kann per Link an die Teilnehmer verteilt werden. Um an einem Quiz teilzunehmen, muss man sich nicht anmelden

Einsatzmöglichkeit:

Ziemlich flexibel, muss nicht zwingend in einen Übungsdienst eingebunden werden, kann zur Einzelarbeit, als Hausaufgabe verwendet werden oder zusätzlich zu einem Thema



Oncoo

- Hier können Kartenabfragen und eine Zielscheibe sinnvoll genutzt werden (weiter Funktionen vorhanden)
- Umfrage muss vorbereitet werden
- TN gelangen über einen Code zur Umfrage
- Beantwortung kann über das Handy oder das Laptop beantwortet werden
- Registrierung als „Veranstalter“ und Teilnehmer nicht notwendig

Einsatzmöglichkeiten:

Ideensammlung, Feedback, KaReVeTo



Diktiergerät auf dem Smartphone für einen eigenen Podcast

Videos

Texte/
Lückentexte

Was kann in eine Onlineübung einbezogen werden?

Actionbound

Bilder/ Fotos

PowerPoint-Präsentationen

Material eventuell vorher an die Teilnehmer verteilen (an Einzelne per Mail senden oder ausfahren)



Praxisbeispiel Online-Übung



Begrüßung und kurze Gesprächsrunde

Jeder kommt kurz zu Wort

Wie geht es dir?

Was hat dich diese Woche beschäftigt?



Spiel: Was bin ich?

Ein Mitspieler überlegt sich einen Gegenstand, welcher bei einem Löschangriff zum Einsatz kommt.

Die restliche Gruppe muss nun herausfinden, was der Mitspieler ist. Dafür dürfen sie Fragen stellen, die nur mit Ja oder Nein beantwortet werden dürfen.

Wer den richtigen Gegenstand errät, darf sich einen neuen überlegen.



Löscheinsatz in der Gruppe oder in der Staffel

Die Gruppe wird in zwei Gruppen geteilt (einige Plattformen bieten die Möglichkeit, BreakOut-Rooms hierfür einzurichten). Eine Gruppe überlegt sich, wer für was zuständig ist bei einem Löscheinsatz in einer Staffel und die andere in einer Gruppe.

Anschließend werden die Ergebnisse vorgestellt.
Als Hilfestellung kann man ihnen die folgenden Bilder zur Verfügung stellen.



Gefahren an einer Einsatz- / Übungsstelle



Bildquelle: Feuerwehr Waiblingen

Wo befinden sich mögliche Gefahren?
Markiere diese auf dem Bild.





FEUERWEHR WAIBLINGEN

WN 1/46-1

FEUERWEHR WAIBLINGEN



Zum Abschluss gibt es nun noch ein kleines Quiz

Kahoot!



Der nächste online Übungsdienst
findet am Freitag, den statt.

Kleine Hausaufgabe bis zum nächsten Mal

Koche bzw. bereite ein Essen für deine Familie vor bzw. unterstütze deine Familie dabei.

Mache davon ein Bild und sende es an deinen Jugendgruppenleiter/ Betreuer.



Mögliche Inhalte für Onlineübungen

Erste Hilfe

Sport

Knotenkunde

Funken

Kommunikation

KaReVeTo
mit Spiel

Fahrzeugkunde

Sicherheit an
der Einsatz-
/Übungsstelle



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit und euer Interesse!

Wir freuen uns über eure Rückmeldungen!

www.menti.com

926532

oder direkt über den QR-Code

